Sprawne rączki: zabawy przygotowujące do pisania

24 zabawy do druku



Jak korzystać z zestawu



W zestawie znajdziesz 24 zabawy. Zacznij od jednej, która zaciekawi dziecko.



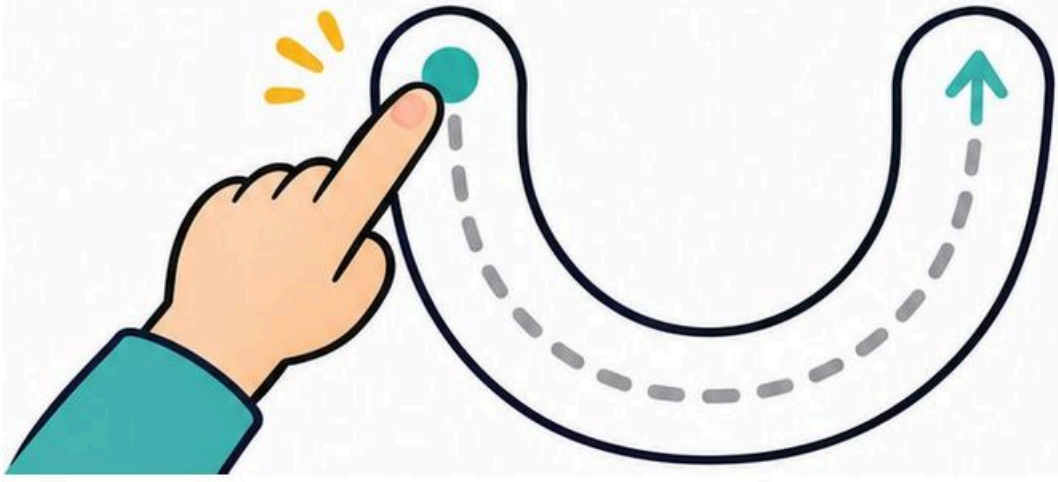
Najpierw przejdźcie po śladzie palcem. Potem można użyć grubej kredki lub ołówka.



Dla dzieci w wieku 4–7 lat, zależnie od gotowości. Młodszym zaproponuj prostą zabawę palcem z dorosłym.



Nie wymagaj dokładności ani tempa. Zróbcie przerwę, gdy dziecko jej potrzebuje.



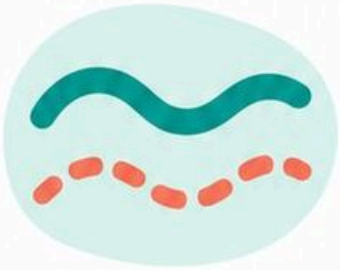
Przygotowanie do zabawy



Wydrukuj wybraną kartę w formacie A4. Przygotuj stabilny blat i grubą kredkę odpowiednią do wieku dziecka.



Pokaż jeden ruch. Pozwól dziecku wybrać rękę i wygodny sposób trzymania narzędzia.



Łatwiej: wodź palcem po szerokim śladzie. Trudniej: narysuj podobny ślad obok.

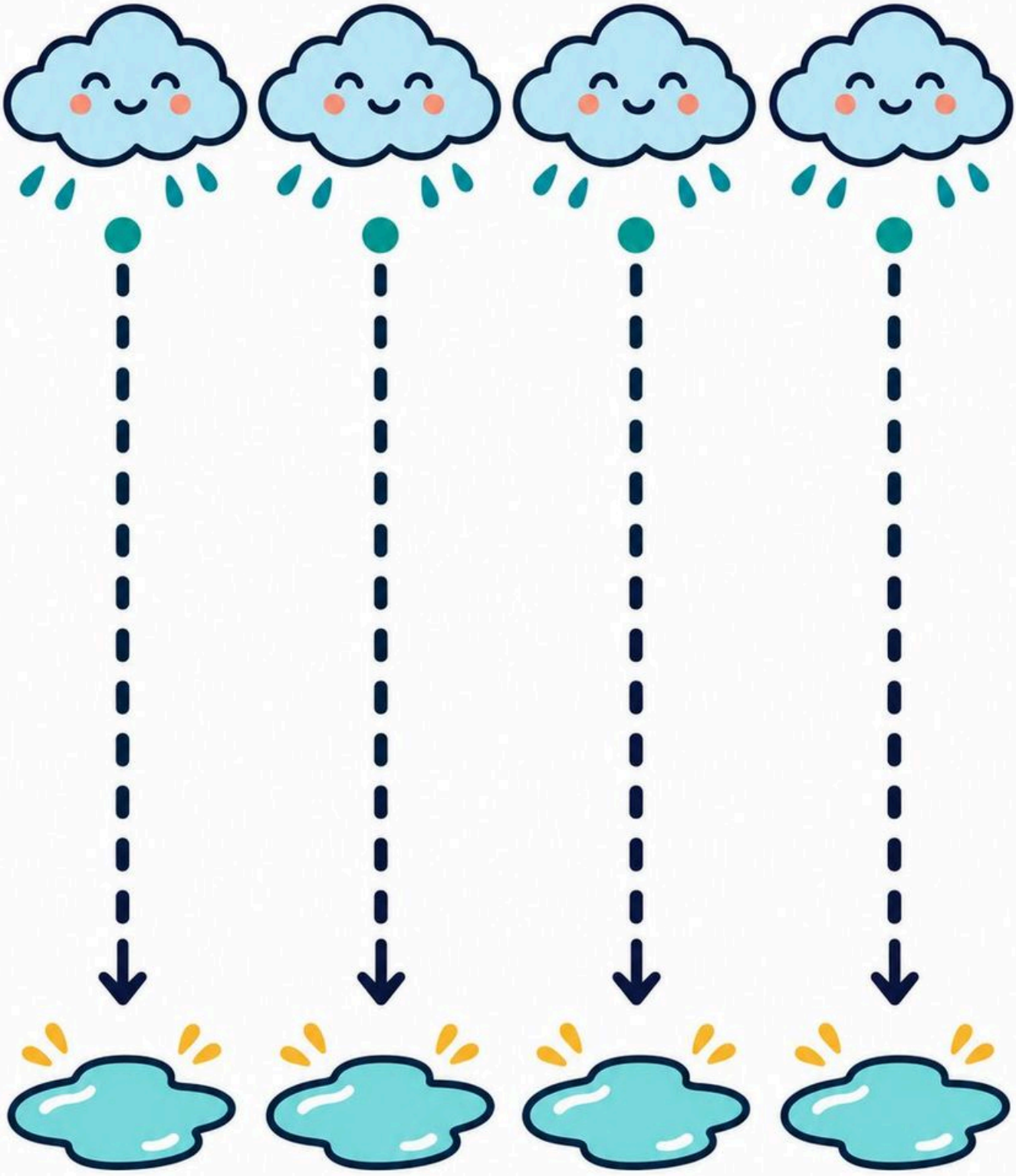


To zabawa, nie sprawdzian. Nie zmuszaj do pisania ani do zmiany ręki.



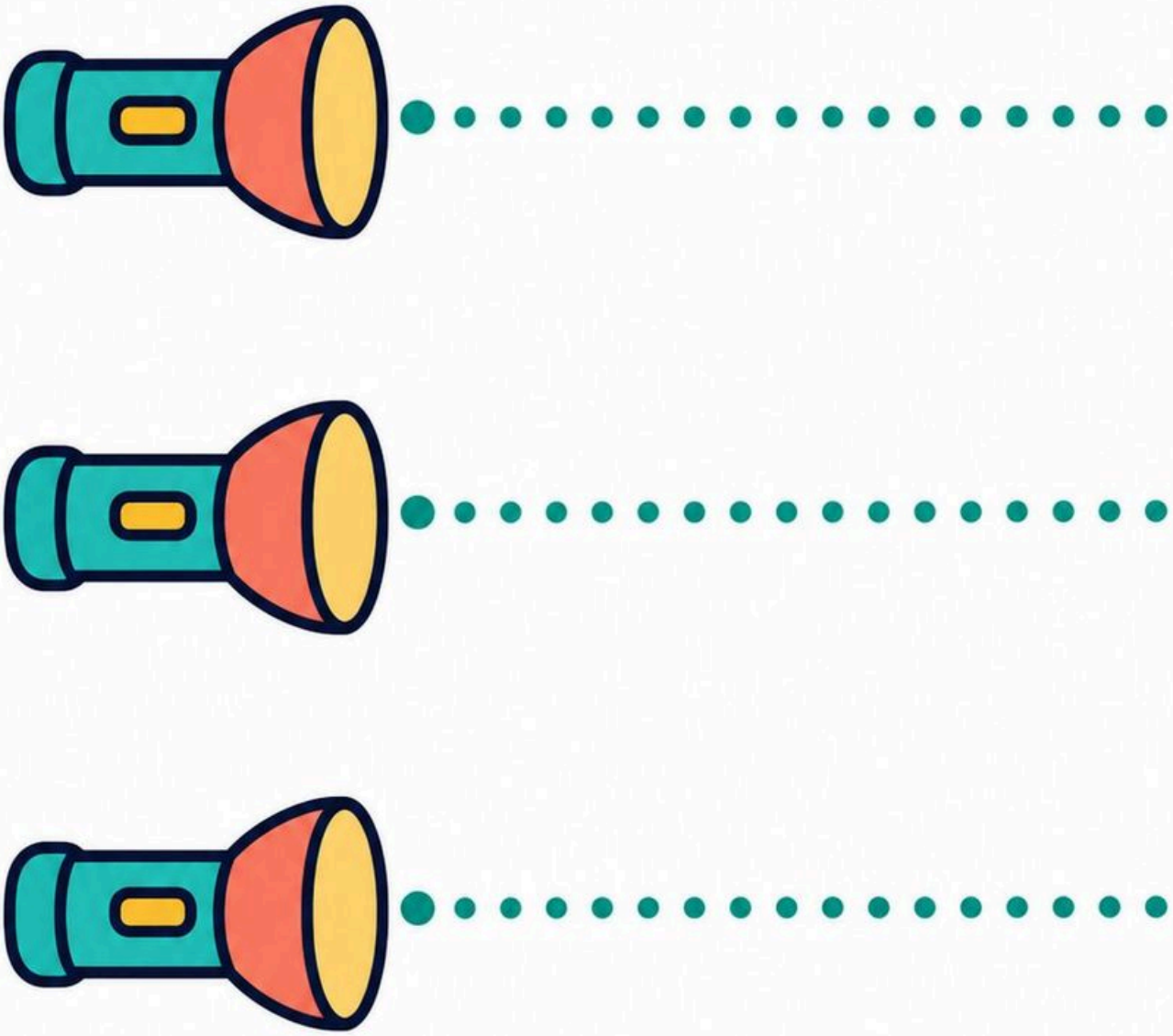
Pada deszcz

Prowadź palec lub kredkę z góry na dół.



Promienie latarki

Rysuj promienie od latarki w prawą stronę.



Zjeżdżalnie

Zjedź po śladach z góry na dół.



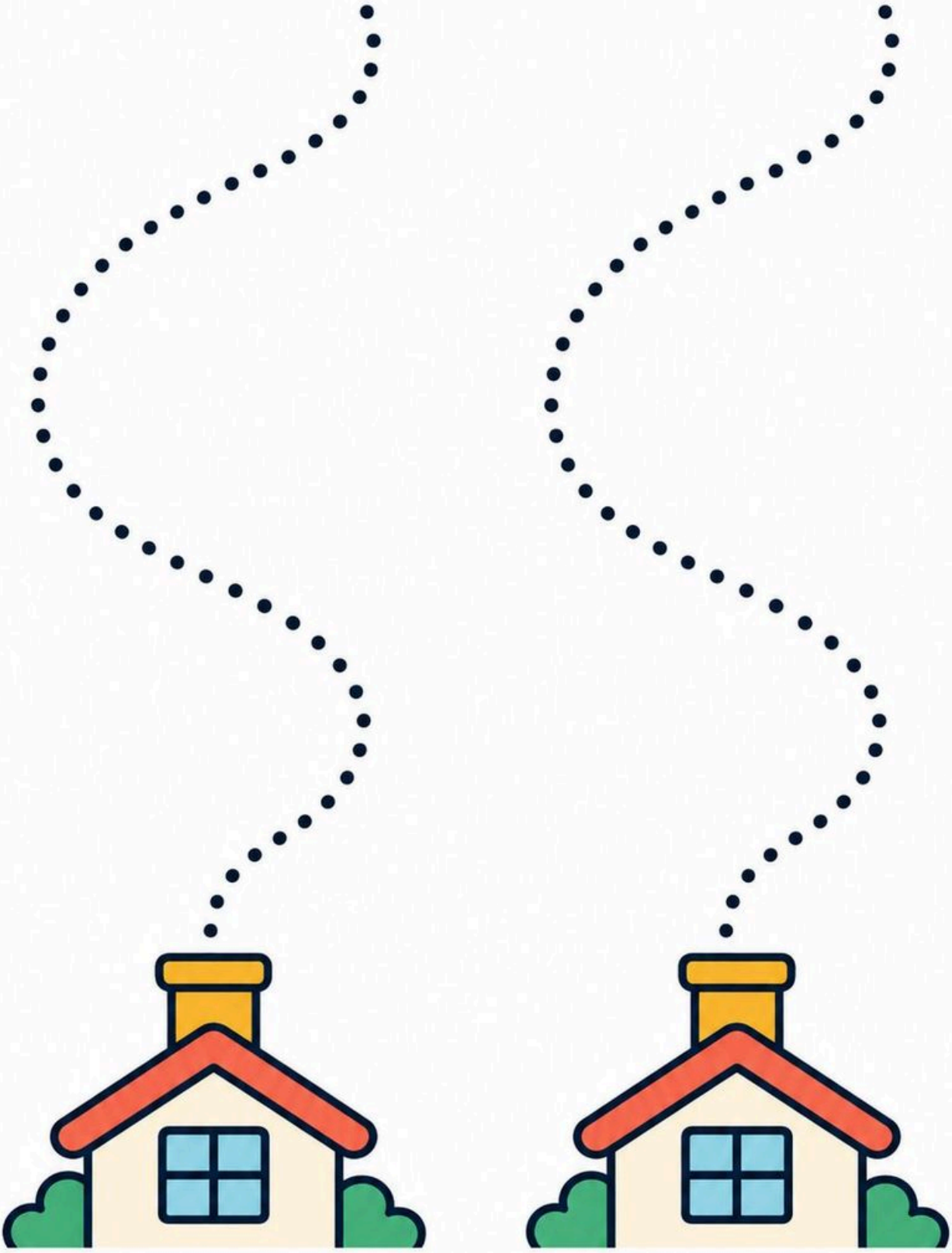
Fale na jeziorze

Płyń po szerokich falach od lewej do prawej.



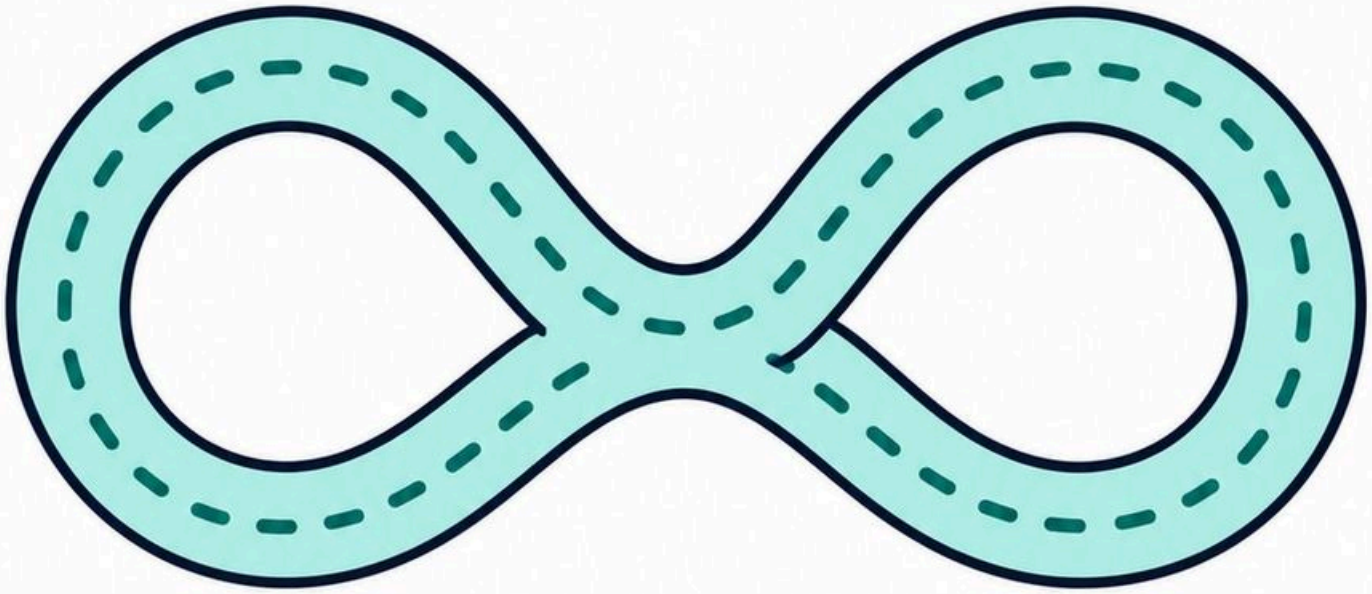
Dym z komina

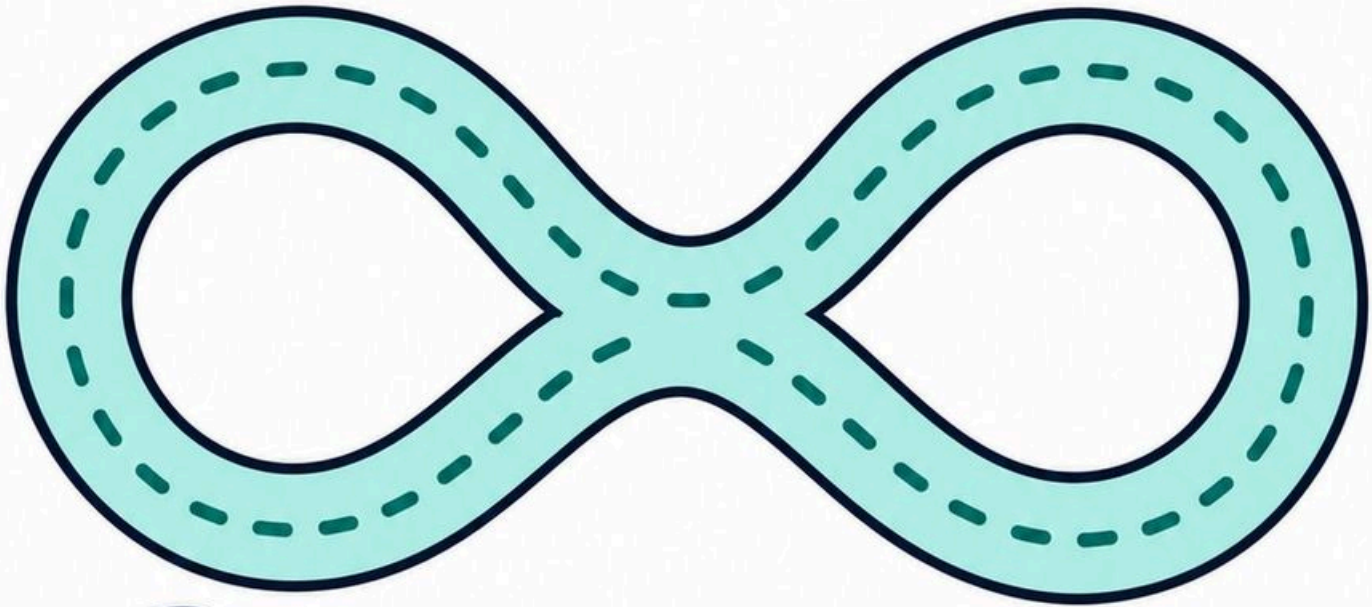
Prowadź ślad od komina ku górze.



Ślady łyżew

Podążaj za szerokimi pętlami.







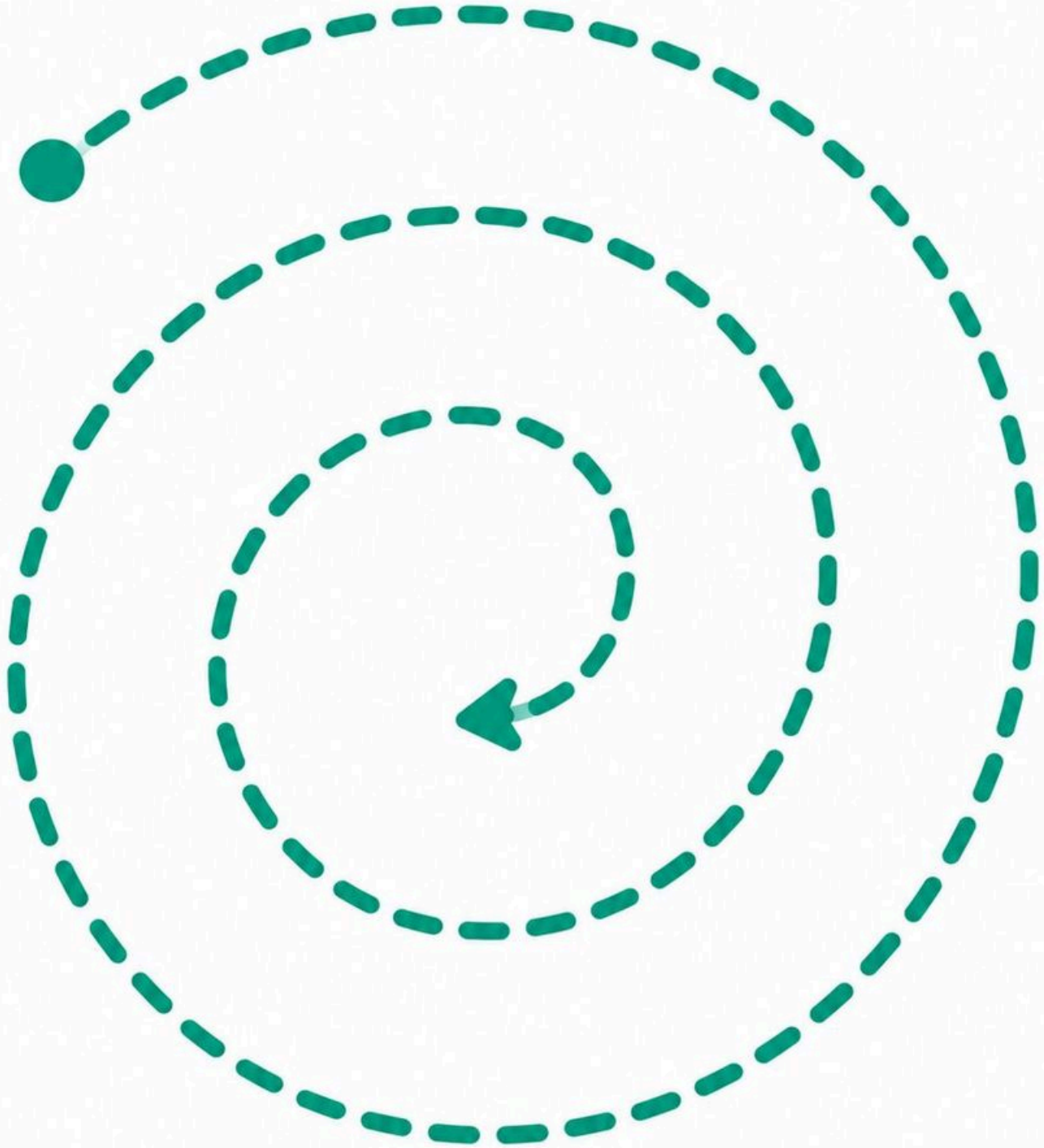
Górskie serpentyny

Skręcaj powoli i podążaj za śladem.



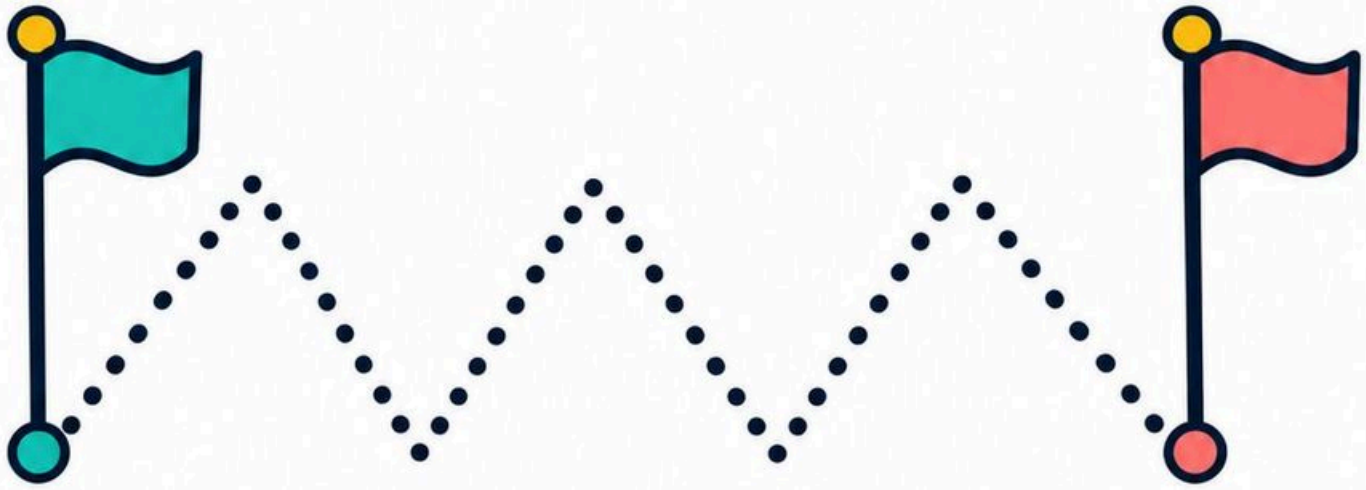
Spirale na karcie

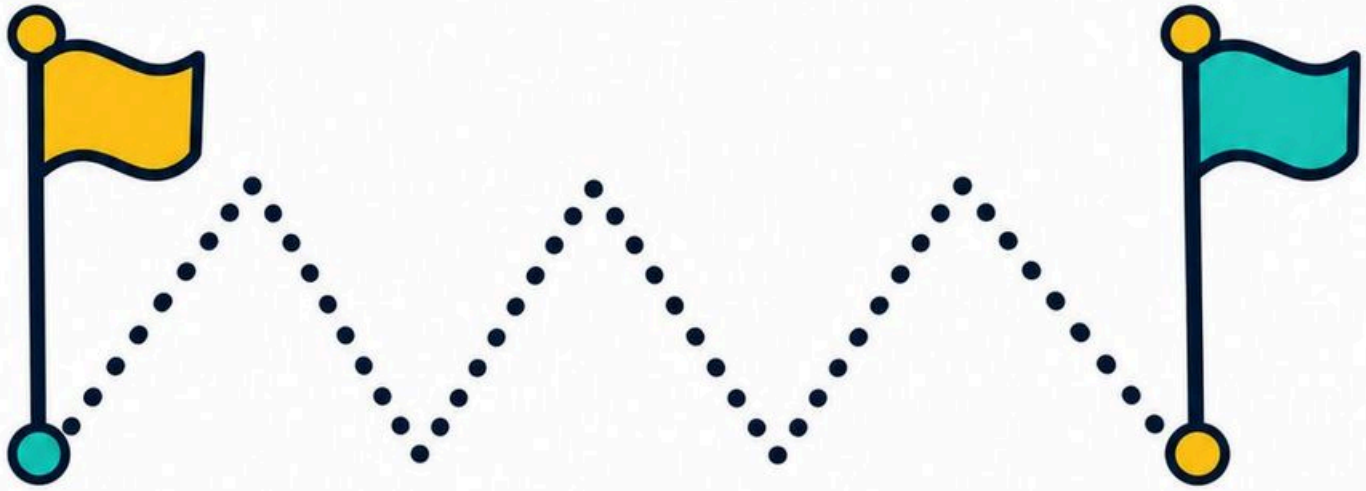
Zacznij na zewnątrz i prowadź ślad do środka.



Zygzak między flagami

Idź zygzakiem od jednej flagi do drugiej.





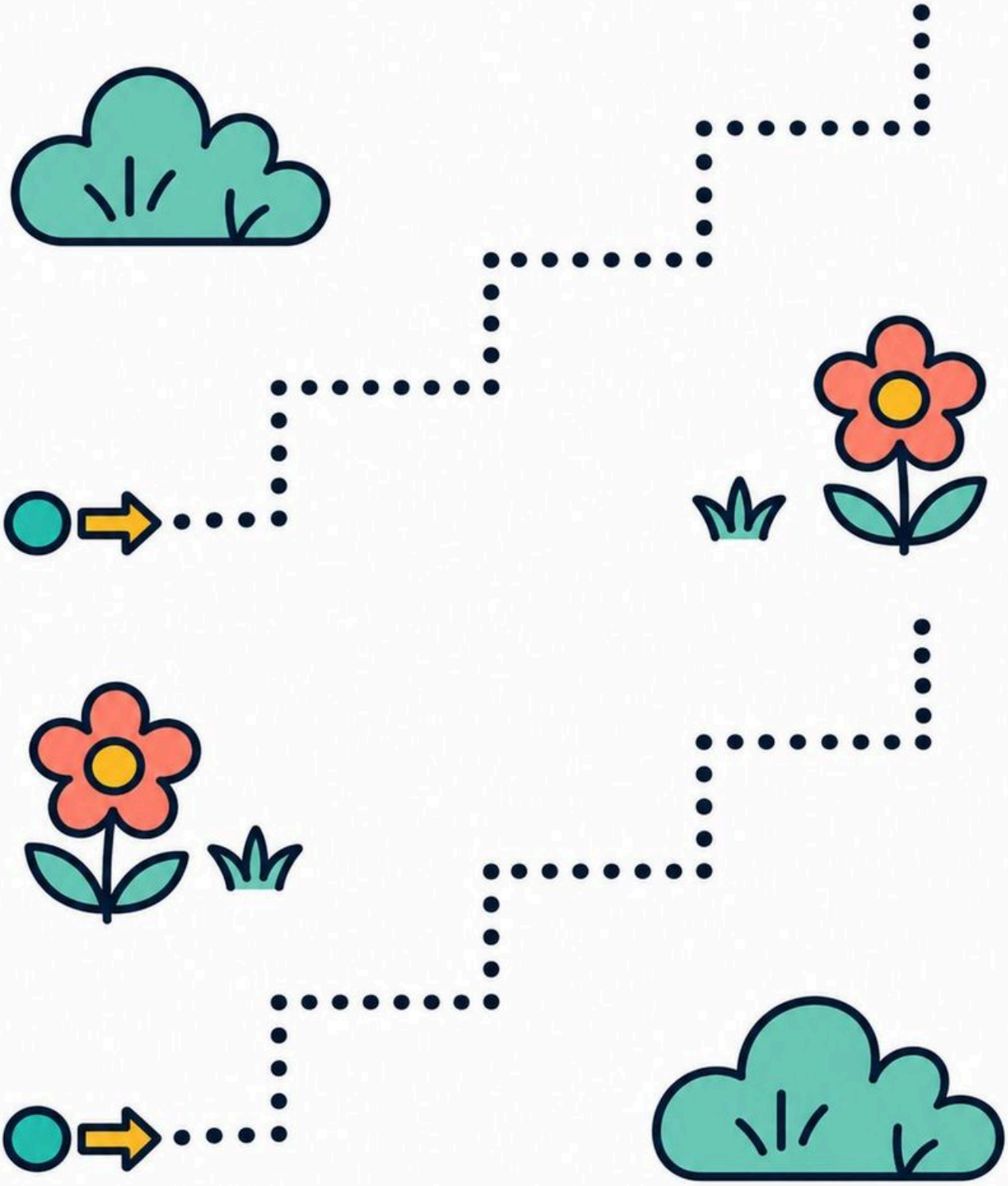
Pętle wokół palików

Prowadź pętle wokół kolejnych palików.



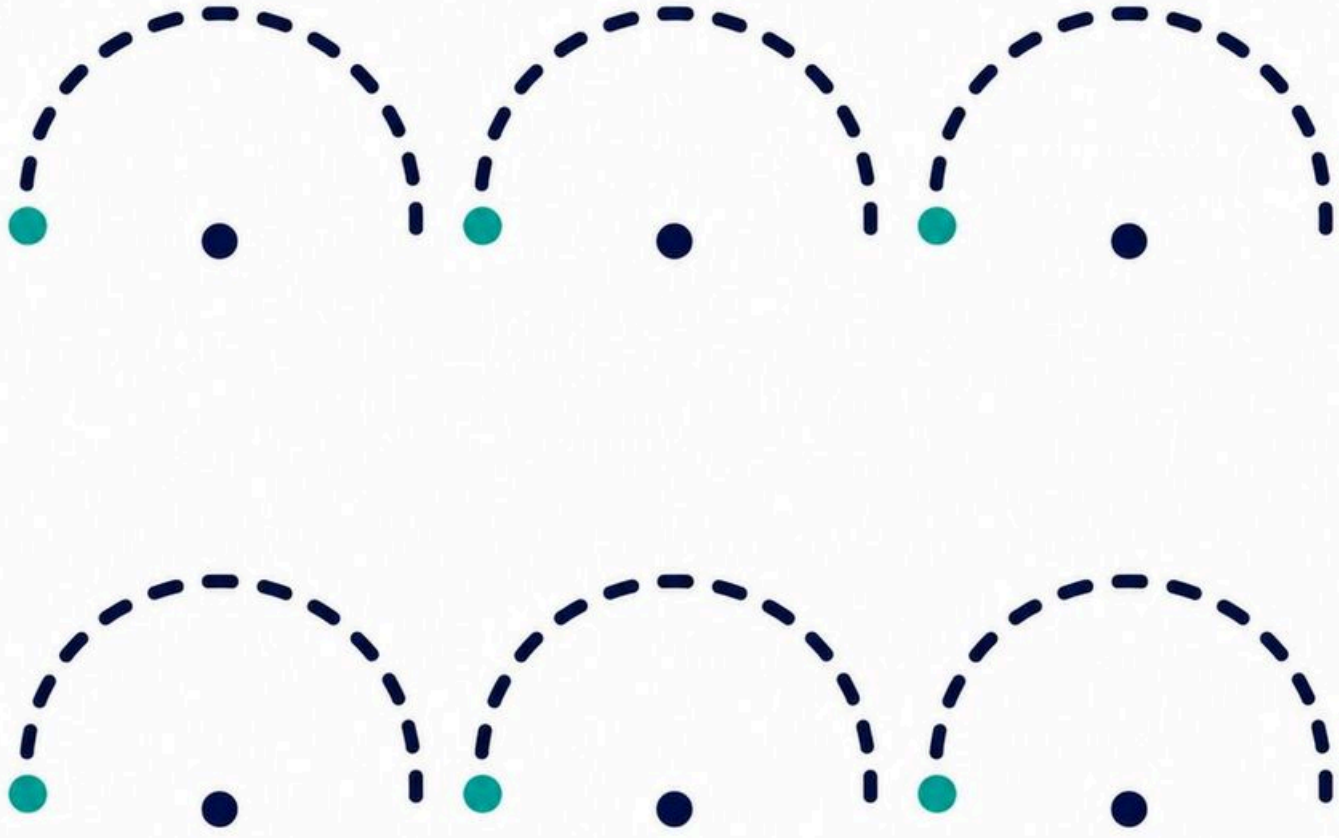
Schodki

Rysuj na zmianę w bok i w górę.



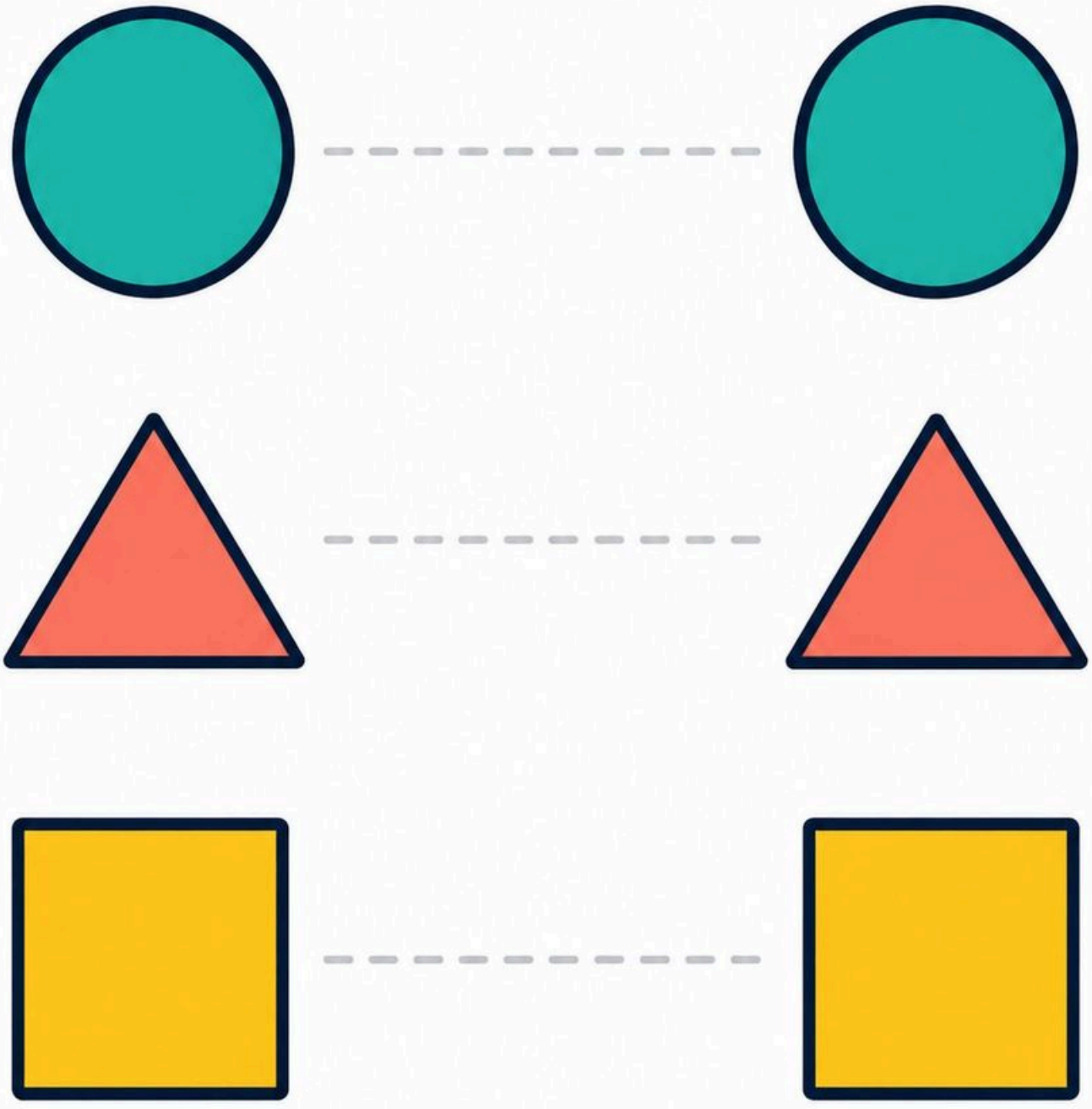
Łuki nad kropeczkami

Zacznij przy znaku i narysuj łuk nad kropką.



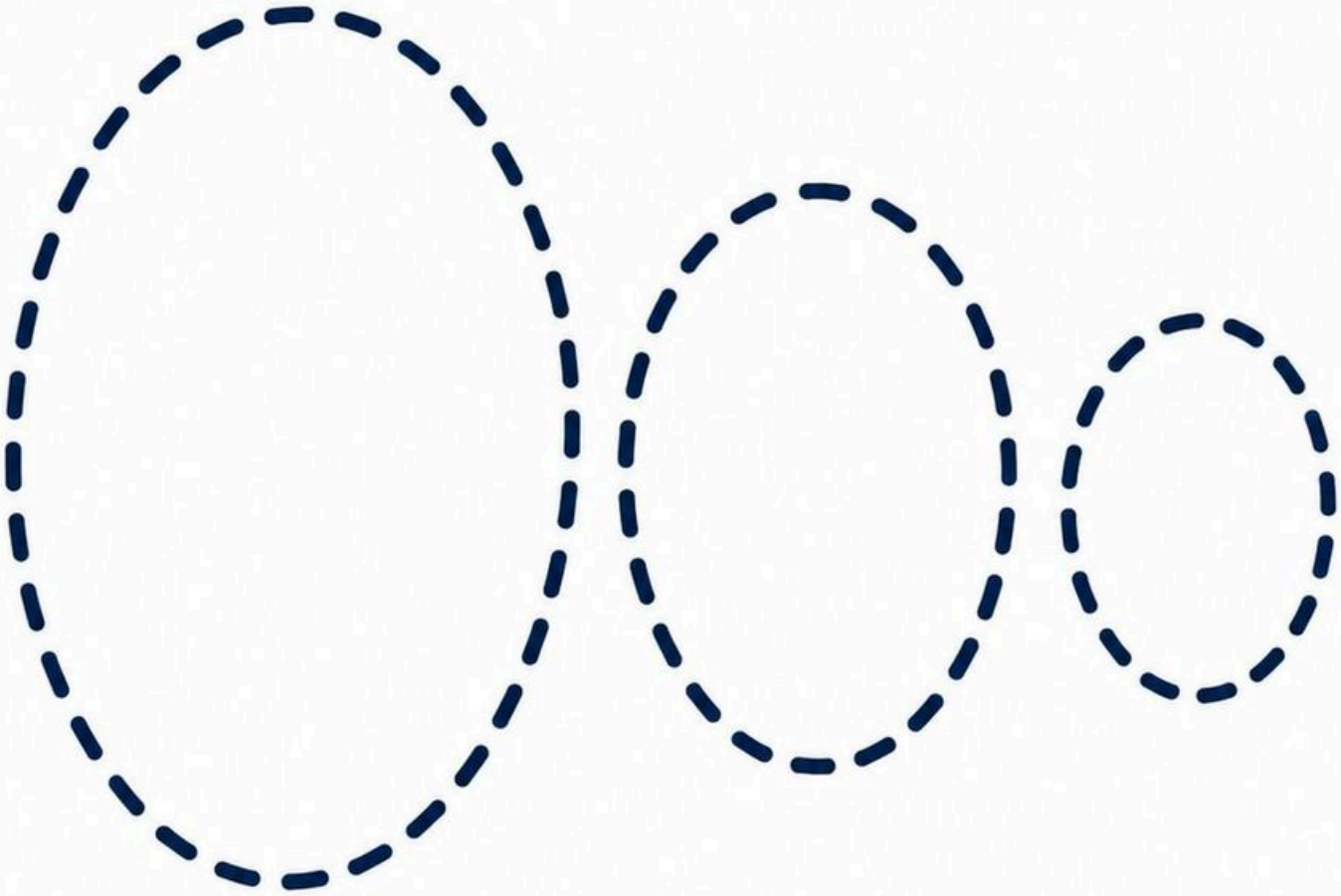
Prawa i lewa strona

Połącz takie same kształty po obu stronach.



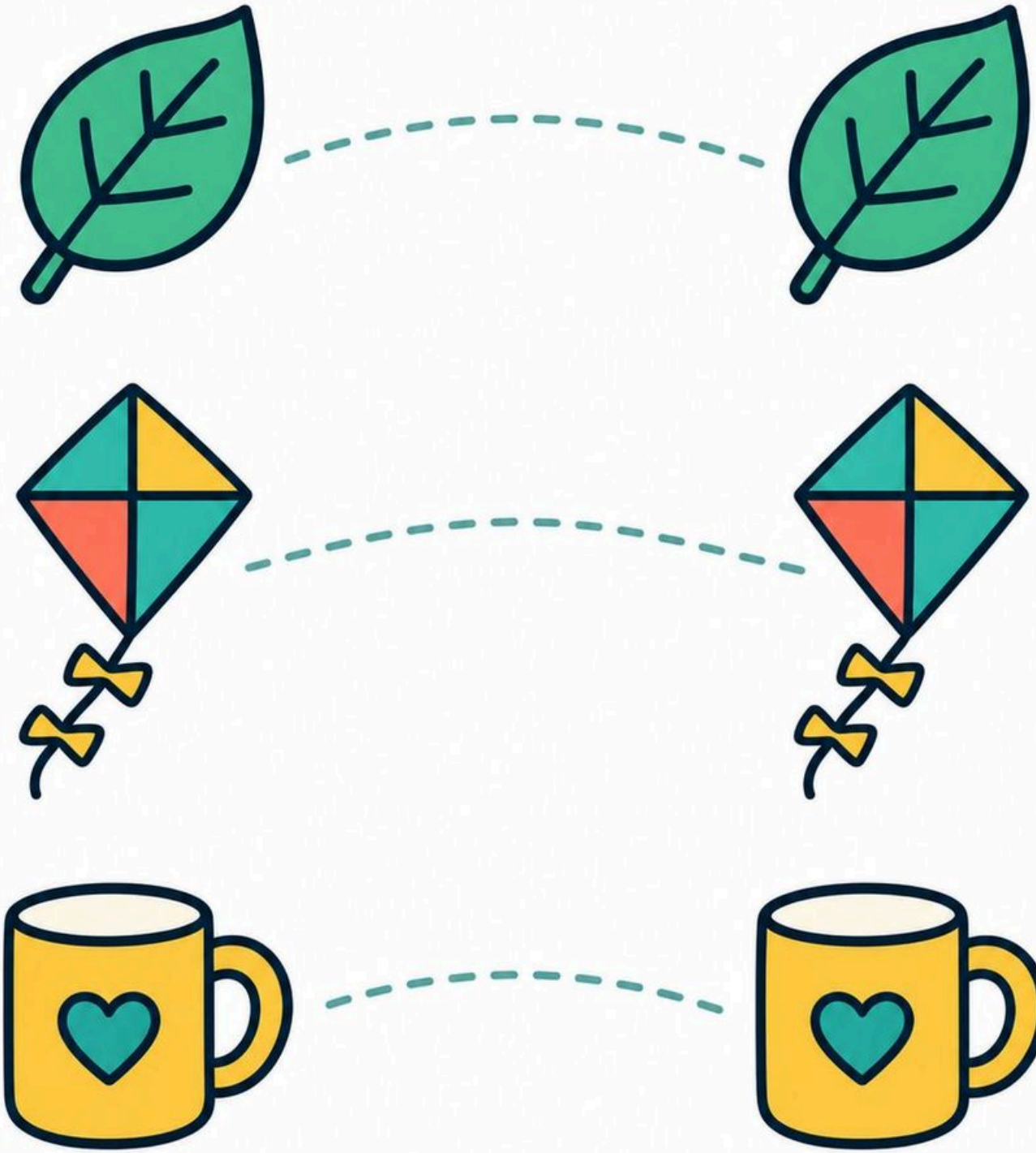
Od dużego do małego

Obrysuj kształty: duży, średni i mały.



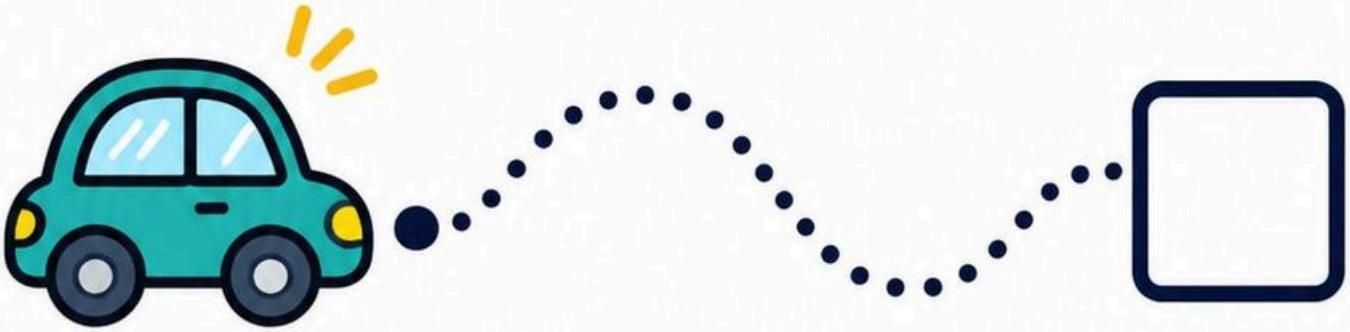
Połącz pary

Połącz każdą parę, nie przecinając innych dróg.



Zatrzymaj się na znaku

Prowadź ślad i zatrzymaj się przy kwadracie.







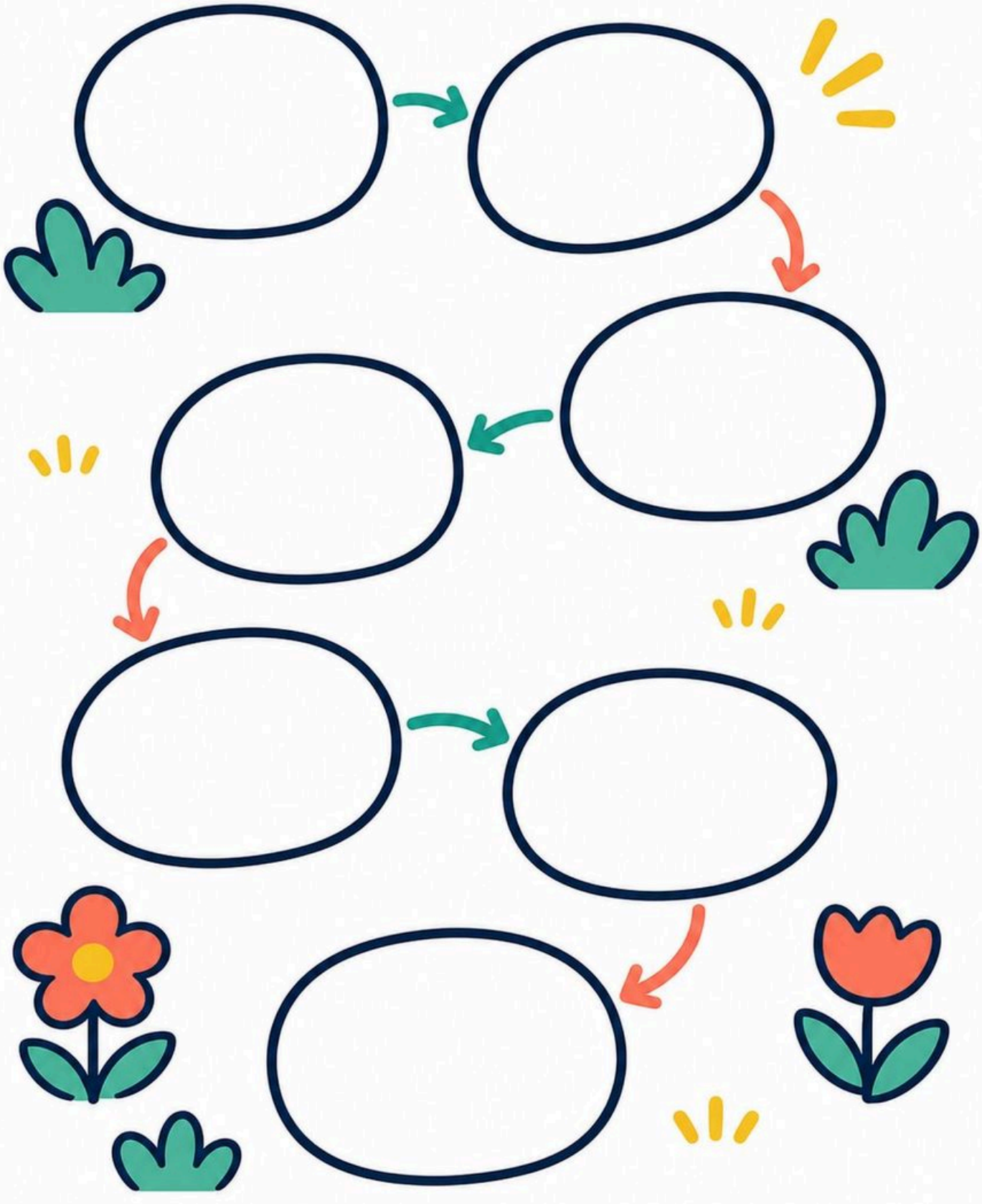
Obrys dłoni

Dotknij konturu i powoli obejdź całą dłoń.



Wędrujące palce

Dotykaj kolejnych pól jednym lub dwoma palcami.



Nacisk lekki i mocny

Zrób jasny i ciemniejszy ślad. Naciskaj wygodnie.





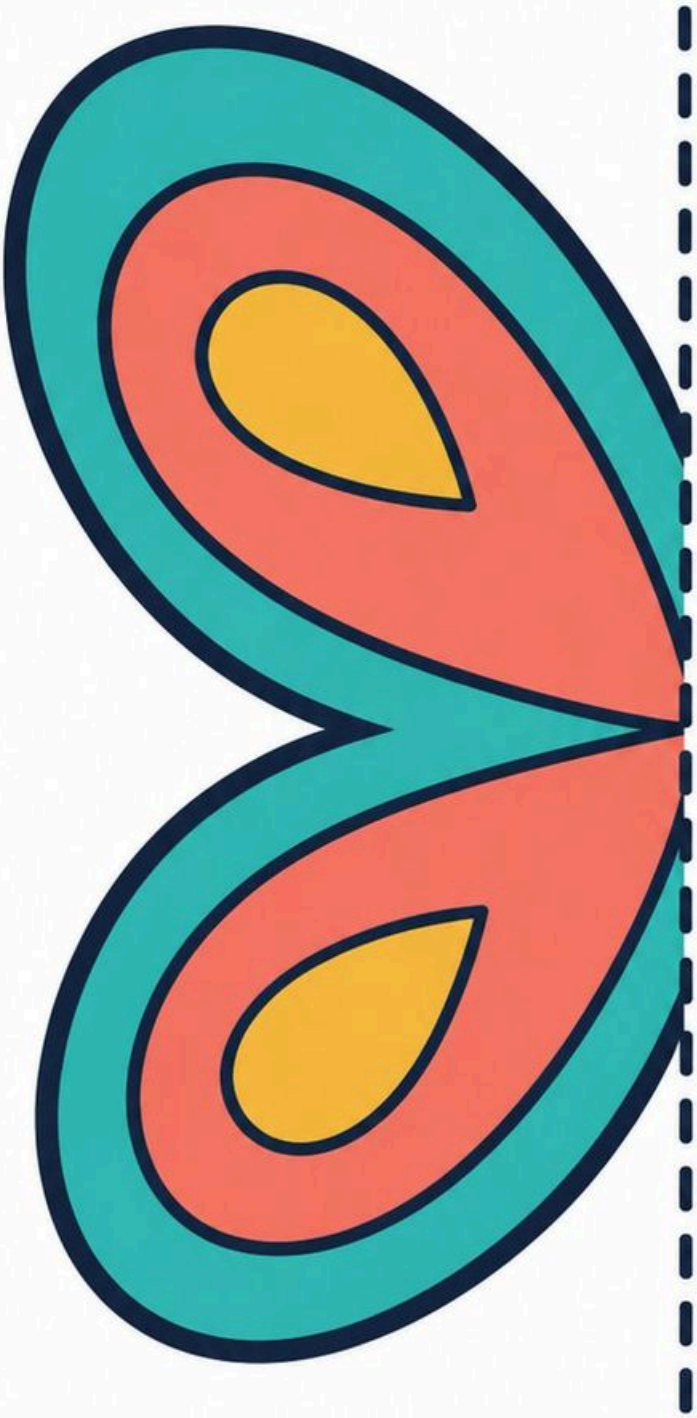
Rytm: długa, krótka

Powtarzaj: długa kreska, krótka kreska.



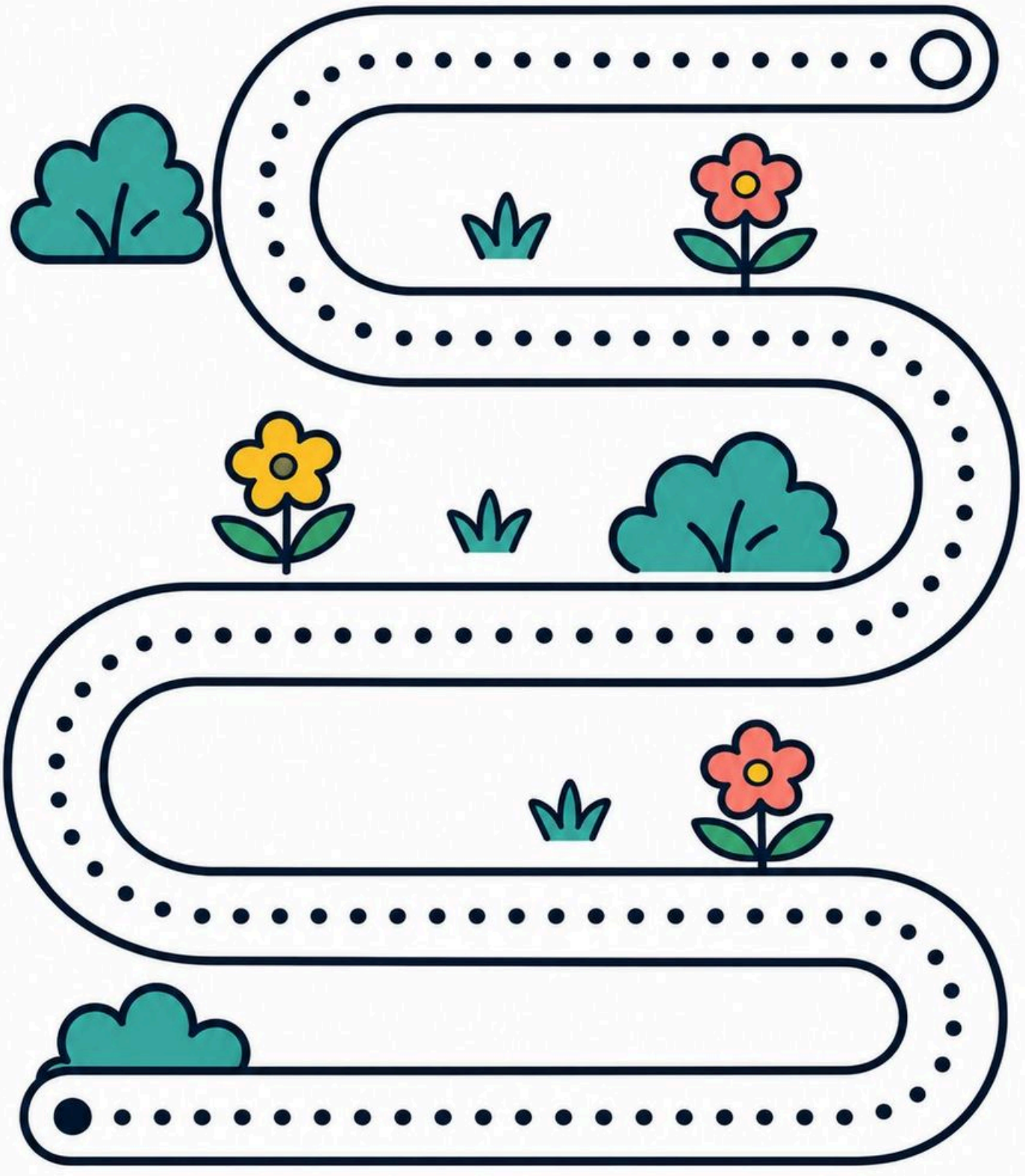
Lustrzane skrzydła

Dorysuj drugą stronę skrzydeł po drugiej stronie osi.



Tor z zakrętami

Podążaj po prostej i łagodnie skręcaj.



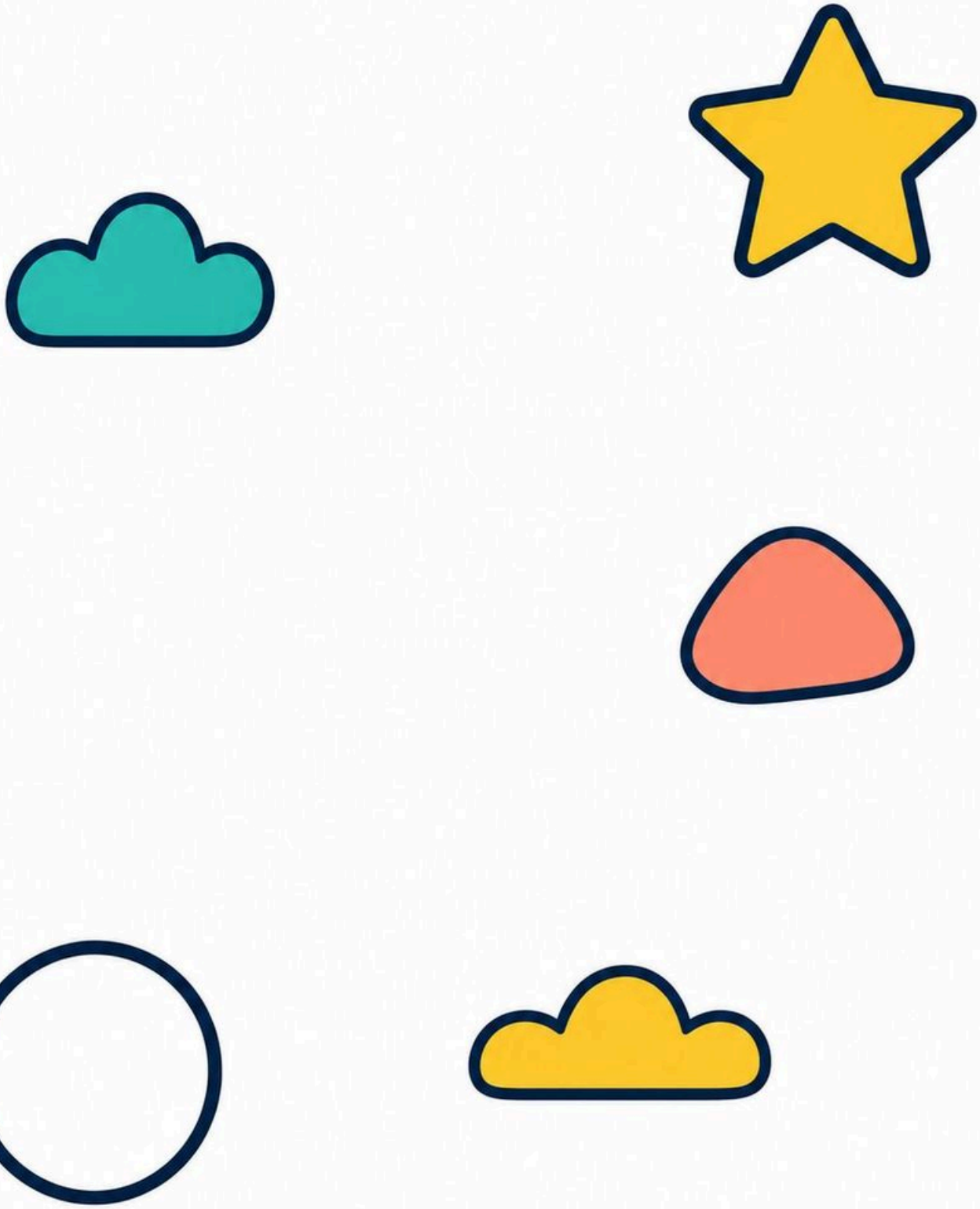
Własny znak

Połącz trzy ruchy i wymyśl własny znak.



Moja trasa

Narysuj własną drogę od koła do gwiazdy.



Wskazówki i źródła



- Wracajcie do ulubionych kart. Dziecko może zmienić trasę, narzędzie lub zakończyć zabawę.
- Wybieraj materiały odpowiednie do wieku i sprawdzaj oznaczenia producenta. Małe elementy nie są potrzebne.

Źródło: Wojewódzka Stacja Sanitarno-Epidemiologiczna w Olsztynie, „Kupuj bezpieczne zabawki”.

gov.pl/web/wsse-olsztyn/kupuj-bezpieczne-zabawki

- Zestaw służy zabawie. Nie jest programem terapii ani oceną rozwoju.